Оглавление

[Глоссарий: 3](#_Toc160995895)

[Мир: 3](#_Toc160995896)

[Верования: 3](#_Toc160995897)

[Несущие Свет 3](#_Toc160995898)

[Космизм 3](#_Toc160995899)

[Прорицательство 4](#_Toc160995900)

[Андхере-ке-Бхагавана 4](#_Toc160995901)

[Маканас-ка-Даанав 4](#_Toc160995902)

[Джинни Квабоу 5](#_Toc160995903)

[Спиритуализм 5](#_Toc160995904)

[Ситала ха Тапая атара Сатана 5](#_Toc160995905)

[Народности: 5](#_Toc160995906)

[Полуорганизации: 5](#_Toc160995907)

[Примечательные географические обозначения: 6](#_Toc160995908)

[Соборы: 7](#_Toc160995909)

[Церкви Несущих Свет: 7](#_Toc160995910)

[Замки: 7](#_Toc160995911)

[Достопримечательности: 7](#_Toc160995912)

[Площади: 7](#_Toc160995913)

[Аэропорты: 8](#_Toc160995914)

[Организации: 8](#_Toc160995915)

[Банки: 8](#_Toc160995916)

[Нефтедобывающие: 8](#_Toc160995917)

[Транспорт: 9](#_Toc160995918)

[Воздушный: 9](#_Toc160995919)

[Наземный: 9](#_Toc160995920)

[Водный: 9](#_Toc160995921)

[Подземный: 9](#_Toc160995922)

[Торговля: 9](#_Toc160995923)

[Крупнейшие рынки: 9](#_Toc160995924)

[Свалки: 10](#_Toc160995925)

[Порты: 10](#_Toc160995926)

[Места добычи нефти: 10](#_Toc160995927)

[Порталы: 10](#_Toc160995928)

[Фермы: 11](#_Toc160995929)

[Объекты: 11](#_Toc160995930)

[Личности: 11](#_Toc160995931)

[Управление городом: 11](#_Toc160995932)

[Религиозные деятели: 12](#_Toc160995933)

[Организации: 12](#_Toc160995934)

[История мира: 14](#_Toc160995935)

# Глоссарий:

## Мир:

Дивьянге Эса — звезда, которая является центром звездной системы. На момент действия истории 400 лет как исчезла.

Локея Пия — газовый гигант, вращающаяся вокруг Дивьянге Эса. После исчезновения звезды стал блуждать по космосу сам. Является коричневым карликом и производит свое собственное тепло, которое распространяет в свою систему.

Бала Пута — планета, вращающаяся вокруг Локея Пия. После исчезновения звезды, температура на планете сильно опустилась. Вне городов температура около -30 градусов Цельсия. Было бы еще ниже, если бы не тепло от Локея Пия, приливные силы, радиационные поля и внутренняя тектоника.

Рмана Дешая — континент, на котором происходят события.

Ситала Бима — другой континент, затрагивается только лорно. Холодный.

Джалей нати Идама — еще континент, который затрагивается только лорно. Пустынный.

Ватура Годак — параллельный мир, наполненный водой.

Хиз Полова — подземный, полный тоннелей мир.

Калая-Арамбхая — многомиллионный город, в котором и происходят действия. Внутри города раскинулась огромная вармсеть, а вокруг него ледяная пустыня.

Айти Идама — ближайший город к Калая-Арамбхая.

## Верования:

### Несущие Свет

Религиозная организация, поклоняющаяся свету и огню. Их дома очень хорошо освещены, что мешает многим видеть. Их храмы имеют отличное освещение и сильно выделяются на фоне остального мира. Их религия основана на том, что это сам Бог дал этому миру огонь, а затем и электрический свет, так что считают его проявлением божественности, потому используют его повсюду. Они создали много разного рода заклинаний, которые основаны на использовании света, как явления, а также много устройств, связанных с ним.

### Космизм

Верующие в теории о том, что всем во вселенной управляют огромные существа космических масштабов, по сравнению с которыми люди лишь пыль. Делятся на 6 основных течений. Конкретного символа нет, но есть множество, для каждого из богов. Многие последователи выбирают некоторых, которым в итоге и поклоняются больше всего.

Есть 6 основных течений:

Проглот – наиболее крупное течение космистов. В основу течения легло то, что это существо питается огнем и светом, и стараются ему подражать. Поэтому многие из них умеют глотать огонь и делать представления, связанные с этим. Их символом является круг внутри эллипса со скошенными боками.

Сурсер – поклоняются Великому Змею. Роль этого божества во вселенной, по определению космистов – распространение света. Из-за того, что предлагают их идеи, Несущие Свет их не любят и стараются портить им жизнь.

Небула – Туманная Медуза. Ее роль – распространение вещества.

Кинфишер – Огненный Зимородок. Его роль – создание хаоса во вселенной. Часто с ним связаны нефтяники.

Флок – Звездная Стая. Они видят небо, наполненное множеством звезд, которые в их представлении схожи с рыбами в стае.

Сквидр – Пространственный Кальмар. Его роль в представлении космистов – удержание всего творящегося в единой системе.

### Прорицательство

Верующие в возможность прорицать будущее.

Рошнаи – прорицатели, анализируют ветра, возникающие на Локея Пия. Этот коричневый карлик, по звездной квалификации, ни планета, ни звезда. Поэтому на нем есть четко выраженные ветра. Суланга эти ветра анализируют, пытаясь таким образом предсказывать будущее. В мире это считается странным, тем не менее, всё же есть те, кто в это верит.

Суланга – прорицатели, которые переняли учения Кантара Миниссу. Они используют для предсказания будущего свет от далеких звезд, который проходит сквозь атмосферу Локея Пия. Из-за постоянного вращения планет, не всегда удается просмотреть свет от звезд, потому чаще всего Обсерваторию занимают Суланга, в то время Рошнаи просто сидят и считают, когда можно будет сделать анализы, и в случае чего договариваются с Суланга о том, чтобы использовать основные телескопы. По большей части их предсказания сходятся, расходясь больше в деталях, нежели основных событиях.

### Андхере-ке-Бхагавана

Верующие в Демона Тьмы. Они считают, что проглоченная звезда – признак того, что людям суждено жить во тьме. Из-за этого они стараются его избегать. При этом они не стараются уничтожить Несущих Свет.

### **Маканас-ка-Даанав**

Верующие в Демона Плоти. После Исчезновения они, живя в горных районах, стали убивать животных и использовать их тела, чтобы согреться. За сотни лет это привело к скоплению огромных знаний в областях анатомии, хирургии, биомеханики и физиологии. Поэтому, попав в город, их приняли как прекрасных врачей.

### Джинни Квабоу

Верующие в Демона Хлада. До Исчезновения они и так жили в холодной области, но после него и опущения температуры, они совсем изменились. Они стали проводить ритуалы, взывая к одному из позабытых ими на тот момент богов. Тот откликнулся и сделал с их телами удивительные вещи. Они смогли переносить даже лютые морозы, однако жар для них стал губителен. Из-за этого, после прибытия в город, им было тяжело. Из-за своей сути, у них есть конфликт с Тапами.

### Спиритуализм

Люди, которые пытались стать сильнее, ища силу внутри себя. Их учения зародились задолго до Исчезновения, и не пропали после. В итоге, за сотни лет они достигли успехов – их способности позволяют им проникать в разумы людей, лучше чувствовать мир вокруг. Их возможности во многом схожи с возможностями Спиритмашин.

### Ситала ха Тапая атара Сатана

В основе верования лежит учение о том, что холод и жар, это не две стороны одной сущности, а две абсолютно разные, находящиеся в постоянной борьбе. Представителями этого верования можно назвать Ситала Миниссу и Тапов. Первые в этой борьбе находятся на стороне хлада, вторые – на стороне жара.

Тапы верят, что человек появился и должен жить дальше на стороне жара в этой борьбе. Но так как напрямую бороться не с кем, они стараются не проиграть просто естественному холоду. Они ходят всегда укутанные в сто одежек. На них есть по два рюкзака – спереди с сзади – в которых находятся расходники в виде алкоголя, горячих напитков в термосах, источниках и топливе для огня. Они ходят и по своей инициативе возводят специальные кабинки, в которые люди могут согреться, а также проверяют, чтобы в них всегда были расходные материалы для согревания.

## Народности:

Мирской люд — простые жители города.

Кантара Миниссу — народ с континента Джалей нати Идама. Поклоняются Демонам Плоти и Тьмы.

Ситала Миниссу — народ с континента Ситала Бима. Поклоняются Демону Хлада.

## Полуорганизации:

Игнимашинисты — работающие с игнимашинами.

Спиритмашинисты — работающие со спиритмашинами.

Мусорщики — живущие на свалках люди и работающие в первую очередь с мусором.

Ходуны – живущие в водных районах. Используют особенные костюмы на ходулях для перемещения по дну.

## Примечательные географические обозначения:

Вармсеть — сеть теплопередачи. Согревает город, делая температуру в нем около -5-0 градусов Цельсия.

Северная Река — впадает в губу с северной стороны.

Северо-западная Река — впадает в губу с северо-запада.

Западная Река — впадает реку с запада.

Водные районы — районы вблизи рек. В них вместо улиц каналы.

Замерзший город — территория, охватившая несколько водных районов. Из-за аварии на находившемся там заводе, там была повреждена вармсеть, из-за чего область замерзла.

Яма — старый карьер, который покинули после обнаружения Хиз Полова. После этого туда заселились бездомные, бандиты. Они обустроились в выкопанных тоннелях, в которых еще остались некоторые ресурсы. Они их добывают и продают где-то у себя.

Муравейник — жилой комплекс, в котором в 4800 квартирах живут более 15 тысяч человек. Жилой комплекс перестроен и превращен в лабиринт. Жители там как в Яме.

Башни Дженауд — башни радиосвязи, построенные одним проектировщиком. После постройки большой башни, малая стала просто ретранслятором.

КАД — кольцевая автодорога, которая проходит через весь город, кроме Новой Крепости.

Замок Кохем — крепость на острове Кохем, в которой жил один из первых властителей это земли.

Монт-сен Мишел — стоит на более близком и крупном острове. Остров сам по себе возвышенность, еще и крепость высоты добавляет, так что ее видно со всего города. В этой крепости стоит дворец Лебединый, в котором живет нынешний мэр города – Кеани Вентилиана.

Административный остров – находится на северо-западной реке. После Исчезновения стал важнейшим пунктом, откуда велось управление развитием города.

Мосты Левый и Правый — являются частями КАДа, соединяют старую крепость с материком.

ЖДВП — сеть железных дорог в черте города, которая не связана с железными дорогами метро, трамваев и др.

Дворец-обсерватория Пена — построенный некогда дворец, который сейчас выкуплен одним богатым человеком. В нем обустроена станция наблюдения за космосом, которую используют Суланга и Рошнаи.

Парадное Шоссе — широкая дорога, ответвление от КАДа, проходящее через Новую крепость. Раз в год проходит парад, посвященный городу.

Острова заповедники — два острова, на которых незатронута природа.

Губа — залив, рядом с которым построен город. Место добычи нефти.

### Соборы:

- Светоносного Миаля — Несущие Свет;

- Чудотворца Нанны — Несущие Свет;

- Храм Богов — Космисты;

- Деворе Кафедрал — Деворанты.

### Церкви Несущих Свет:

- Ванг;

- Боргунн;

- Онер;

- Овини;

- Гагмун.

### Замки:

- Дворец-обсерватория Пена — принадлежит Огфазу Хилдебрандус, но он отдал ее в пользование Суланга и Рошнаи. Находится на скале, над районом Синтра;

- Шамбор;

- Кохем – замок и одноименный остров. Старая крепость;

- Монт-сен Мишел – замок и остров. Новая крепость;

- Баден-Вюрт;

- Лебединый;

- Шильон;

- Красный Форт (Агра-форт);

- Кайслен.

## Достопримечательности:

### Площади:

- Площадь при Храме Богов – перед Храмом Богов. На ней находится крупнейший фонтан города – Гиннунгагапп, который показывает 6 главных богов космистов, каждый в своей роли в формировании мира.

- Нанновская площадь – площадь перед Собором Чудотворца Нанны. На ней стоит статуя, посвященная Нанне, высотой в 20 метров.

- Миальская площадь – перед Собором Светоносного Миаля. На площади находится инсталляция – Победа Миаля, изображающая его сражение с крупным драконом.

- Деворская площадь – перед Собором Деворе Кафедрал. В центре площади находится углубление в виде пасти, в центре которой находится светящаяся сфера.

- Шильонская площадь – перед замком Шильон.

- Агра-площадь – в замке Красный Форт. Является не более чем достопримечательностью.

- Вокзальная площадь – находится перед вокзалом им. Шихлеон.

- Королевская площадь – площадь посреди замка-крепости Монт-сен Мишел.

### Аэропорты:

- Вокзал им. Шихлеон – объединяет в себе сразу несколько транспортных узлов – автостанция, ж/д станция, станция метро, эллинг для дирижаблей и платформа для канатных дорог.

- Аэропорт им. Дрелпир – аэропорт на севере города, который связывает город с 3 другими городами, находящимися севернее.

## Организации:

### Банки:

- Центральный Банк – управление банками, их аккредитация, выдача лицензии, чеканка денег.

- ФинБанк – один из старейших банков. Государственные служащие получают зарплату через этот банк.

- Ингарет & Гуловзан – новый банк, пришедший из другого города. У него есть патент на изготовление и эксплуатацию перфокарт, банкоматов и подобного;

- Гриллиан – один из новых банков, который продвигает политику кэшбеков, баллов и подобной нечисти;

- КошелевБанк – из всех банков наиболее простой. Ведет политику взаимодействия с другими банками. Доступ к его счетам можно получить из любого отделения любого банка. (Но не из банкоматов).

### Нефтедобывающие:

- ГНД – газонефтедобыча – крупнейшая организация по добыче нефти газа. Основной производитель бензина, керосина, дизеля. Имеет гос. контракты.

- СетанНефть – частная компания по добыче нефти. В основном продает ее в мелкие организации, по меньшей, нежели ГНД, цене.

- НефтеРеморы – мелкая организация, которая ищет и разрабатывает мелкие месторождения и сбывает ее по очень дешевой цене. Прозваны так, так как часто собирают остатки нефти после ухода крупных добытчиков.

- Ортетен-Т – организация, только вышедшая на рынок. Однако ей крупно повезло, так как они смогли найти мир Ватура Годак. Они переквалифицировались из области добычи нефти в создание и поддержку портала.

### Транспорт:

#### Воздушный:

- ДАК – Департамент авиаконтроля;

- АКБ Фукасе – создает небольшие дирижабли частного пользования, есть доля в воздушном транспорте по городу;

- АКБ Цеппи – специализируется на крупных дирижаблях жесткой конструкции. Один из немногих концернов, которые обеспечивают связь с другими городами.

- АКБ Востран – небольшие дирижабли жесткой конструкции и дирижабли полужесткой конструкции. Почти монополист в общественном транспорте;

- КанатСвязь – организация монополист, которая создала по городу сеть канатных дорог. Является одним из наиболее популярных видов транспорта (т.к. передвигается по воздуху, из-за чего отсутствуют пробки), из-за чего в некоторых домах есть выходы на крышу, откуда можно сеть на воздушный трамвай.

#### Наземный:

- ДТК – департамент транспортного контроля;

- Автобусы – с десяток мелких частных организаций, которые вместе охватывают большую часть города;

- Троллейбусы – находится под управления министерства транспорта;

- Дилижансы – по сути такси на многих людей. Имеет наиболее частые маршруты, однако при желании и деньгах можно поехать в другие места;

- Такси;

#### Водный:

- Паромы – имеет ряд маршрутов, идущих по Губе. Есть несколько организаций, охвативших всю Губу, при желании можно поменять маршрут или место назначения, часто ими пользуются нефтяники, чтобы добираться до места работы.

#### Подземный:

- Метро – под управлением министерства транспорта. Охватывает центр города, в некоторых местах станции находятся на поверхности, где можно пересесть на троллейбус. Некоторые станции совмещены с автостанциями;

- Подземные тоннели – сеть тоннелей, далеко не все из которых официально разрешены и задокументированы. Часто связывает между собой жилые дома;

### Торговля:

#### Крупнейшие рынки:

Нанновский рынок – расположился на площади перед Собором Чудотворца Нанны;

Деворский рынок – расположился перед Собором Деворе Кафедрал. По сути скорее ТЦ, нежели просто рынок, так как принадлежит Собору и получить место на рынке можно только с помощью монетки. Однако есть те, кто забивает на это правило, надеясь, что именно их проверять не будут;

Шильонский рынок – расположен перед замком Шильон;

Рынок старой крепости – расположен на острове Кохем. В основном торговля с жителями мостов, а также забегающими нефтяниками.

Радиорынок – располагается на территории заброшенного завода. Аналоговый Авито. Можно купить электронику, магические предметы, игни- и Спиритустройства, автомобили.

### Свалки:

Западный пустырь - в городе есть много свалок и пустырей, однако она выделяется больше всех. Находясь в непосредственной близости от промышленных районов, туда выбрасывают множество отходов.

### Порты:

Левый и Правый порты – два порта, находящихся на материковых концах Левого и Правого мостов соотвественно.

Крепостной порт – находится в крепости Мон-сен Мишел.

Дельтовый порт – находится в дельте Западной Реки.

Батнитский порт – находится севернее крепости. Крупнейший из портов. Его используют для езды к нефтяным вышкам, приема и отправки грузов туда. Имеет пару эллингов.

Кохемский порт – на острове Кохем.

### Места добычи нефти:

Есть три крупнейшие скважины, которые разрабатываются разными компаниями.

Первая скважина – находится в ста километрах от берега. Является старейшей из всех скважин.

Скважина Сетан – из тех, которыми владеет СетанНефть – крупнейшая.

Скважина Дальняя – крупнейшая из всех найденных месторождений нефти, однако разрабатывать ее крайне тяжело, так как она находится в 300 километрах от острова Кохем.

### Порталы:

ХП-портал Гуарнир – портал, расположенный в специально построенном здании на севере города, ведущий в Хиз Полова. Принадлежит компании Гуарнир. Область Хиз Полова вокруг этого портала наиболее обширна.

Административный ХП-портал – портал на административном острове, ведущий в Хиз Полова. Тоннель к Южному ХП-порталу.

Южный ХП-портал – портал южнее Губы, ведет в Хиз Полова. От этой области к области Административного ХП-портала ведет тоннель.

Кохемский ХП-портал – портал на острове Кохем.

Губной ВГ-портал – портал на Губе, ведущий в Ватура Годак. Принадлежит открывшей этот портал и мир организации Ортетен-Т. Сейчас ведется строительство огромной подводной лодки, которая станет выступов в тот мир. Если бы не давление со стороны города, использование портала было бы достаточно дорогим.

### Фермы:

Северная – расположена вдоль северной реки. Сотрудничает с Несущими Свет. Выращивает зерновые, бобовые, крахмалоносные

Северо-западная – бахчевые, овощные, плодовые.

Западная – сахароносные, масличные, стимулирующие.

Административная ХП-ферма – расположена в Хиз Полова около портала на административном острове. Декоративные растения, зерновые, бобовые.

ХП-ферма Гуарнир – находится в мире Хиз Полова около портала Гуарнир. Выращиваются плодовые и стимулирующие растения.

Кохемская ХП-ферма - находится в мире Хиз Полова около кохемского портала. Выращиюваются зерновые, бобовые, крахмалоносные.

## Объекты:

Игнимашины - устройства, в результате работы которых получается тепло. Хотя и Локея Пия и генерирует достаточно тепла, чтобы сохранить жизнь на планете, этого всё еще недостаточно, поэтому, как только появилась возможность, стали распространяться Игнимашины. Это разного рода двигатели, автомобили, просто генераторы тепла. Они являются важной частью жизни в этом мире, потому есть целая каста людей — Игнимашинисты — жизнь которых сильно связана с такими устройствами. В качестве ресурса, который эти машины используют могут выступать бензин, дизель, керосин, газ, масло.

Спиритмашины - любые устройства, взаимодействующие с душой и разумом человека. Подобно игнимашинам, они занимают важное место в жизни людей. С их помощью создается связь, многие анализаторы являются Спиритмашинами, посылая информацию прямо в голову человека. Также, как и у Игнимашин, у Спиритмашин есть свои механики — Спиритмашинисты. Также есть особый класс Спиритмашин — Анематы — живые куклы, внутри которых находятся души людей. Такие куклы могут двигаться, управляемые душой внутри них.

## Личности:

### Управление городом:

Кеани Вентилиана (М, 47) – мэр города.

Кабат Бролгозал (М, 56) – глава департамента транспорта

Газос Золветак (М, 36) - глава департамента строительства

Николет Хеаксин (Ж, 37) - глава департамента образования

Оросс Дистрин (М, 63) - глава департамента юстиции

Маргарет Малалиел (Ж, 51) - глава департамента здравоохранения

Макор Андруче (М, 31) - глава департамента иностранных дел

Уемура Кесеадер (Ж, 36)- глава департамента культуры

Нугмиx Гиселль (М, 64) - глава департамента науки и высшего образования

Оа Карзат (М, 46) - глава департамента природных ресурсов

Диггор Анселл (М, 51) - глава департамента промышленности

Нанетта Анаким (Ж, 29) - глава департамента спорта

Доб Танкард (М, 55) - глава департамента труда и соц. Защиты

Эла Куртеис (Ж, 42) - глава департамента экономического развития

Олраз Онграутт (М, 49) - глава департамента энергетики

Тхулви Стестот (М, 47) - глава департамента теплоснабжения

### Религиозные деятели:

Кулмен (Онкрук) Неомбил (М, 62) – патриарх Несущих Свет.

Годбертий (М, 39) – держатель Деворе Кафедрал

Герваисей Болгрохан (М, 41) – глава прорицательной школы Рошнаи

Винефреда Адри (Ж, 32) – глава прорицательной школы Суланга

Якуемин Рамиел (М, 36) – ведун Демона Тьмы

Эрмина Нонака (Ж, 37) - ведунья Демона Тьмы

Золмиут Букер (М, ?) – ведун Демона Плоти

Ангарет Адаме (Ж, ?) – ведунья Демона Плоти

Вакранс Бетин (М, 35) – ведун Демона Хлада

Дреофин Гиецех (Ж, 37) – ведунья Демона Хлада

Нанка Барнард (Марет Феген) (Ж,41) – формальная наставница спиритуализма, автор книг.

Асцилиа (Юба) Фредерик (Ж, 27) – одна из наставниц спиритуализма.

Десупир (М, ?) – глава общины Тапов.

### Организации:

Залкис Шанзалл (М, 54) - президент ФинБанк

Кага Эбета (Ж, 36) - представитель Ингарет & Гуловзан

Аигзи Шопир (Ж, 56) - президент Гриллиан

Хамонд Тайима (М, 46) - президент КошелевБанк

Врелид Берта (М, 51) - президент ГНД

Дхури Сетан (М, 41) - владетель СетанНефть

Кемае Тахара (?, ?) - президент НефтеРеморы

Хадариел Багдраф (М, 51) - президент Ортетен-Т

Отис Фукасе (М, 46) - АКБ Фукасе

Боел Цеппи (М, 45) - АКБ Цеппи

Мозар Линнет Востран (М, 44) - АКБ Востран

Роя Мелкиор (Ж, 43) - КанатСвязь

# История мира:

Существовал себе как обычный фэнтезийный мир с магией, расами, войнами и драконами. Затем произошло **Исчезновение**. Звезда, вокруг которой вращалась планета, попросту исчезла. Есть предположения, что это черная дыра, или что она коллапсировала, пропустив стадию взрыва. Однако также есть идея, что ее съели. В некоторых текстах, находят упоминания, что всё это сопровождалось появление на фоне звезды чудовища по истине огромных масштабов. Которое, по всей видимости, и съело звезду.

Тем не менее, от этого мир не был уничтожен. **Локея Пия**, будучи достаточно массивным, он смог создать достаточно тепла, чтобы сохранить планету в состоянии, в котором на ней может быть жизнь. Однако он дает мало света, в лучшем случае на планете будет светло, как при навигационных сумерках. Жизнь, соответственно, приспособилась к этому. Люди построили огромные города со сложными отопительными системами, в которых уживались разные народы, верования, характеры и способности.

Калая-Арамбхая построен на 3 реках, рядом с заливом. Раньше на этой территории располагались несколько поселений и относительно крупный город. Его властитель жил на острове в заливе. Затем, после изменений в экономике средневековья, властитель построил город-крепость на острове, что был близко к материку. Затем, после Исчезновения, эта крепость стала центром развития данной области. За 400 лет они построили огромный город со многими миллионами жителей. За эти же 400 лет они приспособились к жизни в новом мире и даже стали исследовать другие части мира. Оказалось, не только они выжили. Были и другие города, существующие по схожим принципам. Они, используя старые карты, отправились заново открывать континенты, которые потеряли после Исчезновения.

Там тоже были выжившие. Началась новая эпоха колонизации. Люди с тех континентов переправлялись в город, как рабы, или как свободные граждане. Через некоторое время были открыты миры Хиз Полова и Ватура Годак. Оба представляют интерес для исследователей и промышленников.